



メディアアートでSTEAM\*の創造性を育む

受講生  
募集

# Créatif クレアティブ メディアアートスペース

Créatif(クレアティブ)は、小さなお子さまから大人まで、メディアアートを楽しみ、  
情報プログラミングを学びながらアート/デザインの作品を作る教室です。

「メディアアート」は、デジタルテクノロジーやコンピュータをはじめとする  
様々な新しいメディアをクリエイティブに用いて作られるアートです。

Créatifでは、科学技術を組み込んで新しいアイデアを実現し、造形・動きをデザインしながら  
作品に融合するメディアアートを、STEAM教育\*の一つの方法と位置づけて、  
論理的思考と、豊かな感性を結びつけて作品を作りながら学びます。

※STEAM教育: Science (科学)、Technology (技術)、Engineering (工学)、Mathematics (数学) を統合的に学習する「STEM教育」にArts (芸術・リベラルアーツ) を  
加えた教育。Créatifでは、科学技術を学んでいくことと同時に、芸術によって創造性を獲得することを目指します。

## Créatif の目指すもの

### 私たちは、創造性と自己表現を奨励します

受講生が自分自身を表現し、アイデアを自由に形にすることを  
励まします。彼らの創造力と、独自の視点やアプローチを  
尊重します。

### 安全でサポーターティブな環境を提供します

安全性を最優先にし、受講生が失敗から学び、成長できる  
安心でサポーターティブな環境を提供します。ミスを恐れず、自信  
を持って取り組めるようにします。

### 遊び心と楽しさを重視します

楽しい体験を通じて学ぶことを重視します。遊び心を刺激し、  
学びを楽しく魅力的にするためのたゆまぬ工夫と努力をします。

### テクノロジーへの理解と発展的思考を促進します

メディアアートを通じて、テクノロジーの基本的な原理や仕組  
みを理解することを支援すると同時に、批判的・発展的思考  
を養います。テクノロジーを利用するだけでなく、その背後に  
ある仕組みや社会への影響を考え、そこから解決策を考える  
習慣を育みます。

### 協力とコラボレーション、自律を促進します

チームワークや協力の重要性を理解し、他の参加者とのコラ  
ボレーションを通じて、アイデアを共有し合い、成果を共に  
築いていくスキルを育てていきます。同時に、ひとりでも作り  
上げられる基礎力も養成します。



<https://www.creatif-space.org/>

詳細とご相談/お申込みは、Webサイトをご覧ください。

Créatif

Créatifでは、メディアアートとプログラミングに詳しい講師とともに、ビジュアルアートに適したプログラミング言語のProcessingや3DCGのゲーム開発プラットフォームUnity等を使って、映像やインタラクティブアートを作っていきます。



《調布サイマテックス》調布市文化会館  
Okazaki & Sakuda, Kodama Lab, UEC

### 継続的なカリキュラム

Créatifのメディアアート教室は、継続的なカリキュラムを提供します。これにより、参加者は初心者から上級者まで段階的にスキルを磨くことができます。

### 体験とアクティブラーニング

ハンズオンのアクティビティを通じて、実際に自分の手で作品を制作することを重視しています。アクティブラーニングの手法により、積極的な学びを支援します。

### 少人数教育

インストラクターは、メディアアートやプログラミングの専門家であり、豊富な経験と知識を持っています。少人数の受講者がインストラクターから直接学ぶことができ、丁寧に指導を受けることができます。

### 作品展示とコミュニティ

教室で作成した作品を展示する機会を提供します。これにより、自分の作品を他の人と共有し、フィードバックを受けることができます。イベントやワークショップを通じて参加者同士の交流を深め、新しいアイデアやインスピレーションを得ることができます。

## 受講生募集！

Créatif(クレアティブ)のメディアアート教室では、2024年4月より《パソコン初心者コース》と《メディアアート入門コース》ふたつのコースを開設します。授業は隔週ごと(月2回)に開催されます。

パソコン初心者コース	メディアアート入門コース
コンピュータをほとんど使ったことがない方向けのコースです。メディアアートを体験しながら、コンピュータの操作方法を学び、画像・映像編集ソフトウェアの使用法や初心者向けプログラミング言語を使った簡単なプログラミングを学習して作品を作ります。	コンピュータについての基礎的な知識がある人を対象としたコースです。ビジュアルデザインに適したプログラミング言語Processing、3DCGのゲーム開発プラットフォームUnity等を使って、映像やインタラクティブアートを作っていきます。 ※2025年度以降、中級者向けに、カメラやセンサー、マイコンなどデバイスを用いるコース、映像制作にAIを活用するコースが順次追加される予定です。
小さなお子さま向けクラス:6~10歳未満 子供・大人向けクラス:10歳以上	年齢を問わず、作品制作に取り組める方
水・木・金・土・日曜日に開講。時間については、Webサイトをご覧ください。	
1回50分の授業 7名までの少人数教室	
登録料:10,000円	※無料教室体験、ワークショップをご体験頂いた方は、体験日より1か月以内に受講申し込み頂いた場合、登録料が無料となります。
受講料:9,800円/月 教材費(1,000円)が別途必要です。	受講料:11,500円/月 教材費(1,000円)が別途必要です。

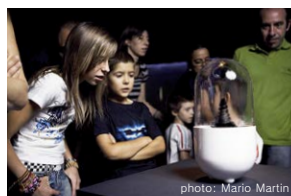
パソコンは教室に用意されたWindowsのPCを使用しますが、希望者はMacを使用することも可能です。受講者がノートPC(OSはWindowsまたはMac)を持ち込んで参加することも可能ですが、必要なスペックなどについてあらかじめご相談の上、受講をお申込みください。※無料教室体験では、持ち込みPCは使用できません。

### 子供の頃、夢中になって学んだ最高に楽しい科学とアートを子供たちに伝えたい



児玉 幸子 電気通信大学 情報理工学研究科 准教授

1970年静岡県生まれ。北海道大学理学部物理学科卒業、筑波大学大学院修士課程芸術研究科デザイン専攻総合造形コースおよび博士課程芸術学専攻修了、メディアアーティスト/研究者。スペイン・マドリードのソフィア王妃芸術センターほか世界各地で作品を展示。Créatifメディアアートスペースを監修。



《モルフォタワー》MNCARS



《雲の路》府中市美術館

調布駅から徒歩7分 ■電気通信大学

甲州街道 ■食神餃子王  
■オーケー調布店

Créatif

調布PARCO ■

■ファミリーマート

調布駅

イオンシネマ  
シアタス調布

京王相模原線

### Créatif(クレアティブ) メディアアートスペース

〒182-0026 東京都調布市小島町1-4-18

tel: 042-444-8025

e-mail: support@creatif-space.org

<https://www.creatif-space.org/>

無料教室体験を受け付けています  
詳しくはWebサイトをご覧ください



# Créatif